

## OPERATORI

Con la parola *operatore* si indica l'insieme delle operazioni da eseguire quando si passa da una grandezza ad un'altra.

Sia  $u = u(x, y, z)$  un campo scalare e  $\mathbf{v} = \mathbf{v}(x, y, z)$  un campo vettoriale, definiamo:

$$\text{grad } u = \frac{\partial u}{\partial x} \hat{\mathbf{i}} + \frac{\partial u}{\partial y} \hat{\mathbf{j}} + \frac{\partial u}{\partial z} \hat{\mathbf{k}}$$

$$\text{div } \mathbf{v} = \frac{\partial v_x}{\partial x} + \frac{\partial v_y}{\partial y} + \frac{\partial v_z}{\partial z}$$

$$\text{rot } \mathbf{v} = \left( \frac{\partial v_z}{\partial y} - \frac{\partial v_y}{\partial z} \right) \hat{\mathbf{i}} + \left( \frac{\partial v_x}{\partial z} - \frac{\partial v_z}{\partial x} \right) \hat{\mathbf{j}} + \left( \frac{\partial v_y}{\partial x} - \frac{\partial v_x}{\partial y} \right) \hat{\mathbf{k}} = \begin{vmatrix} \hat{\mathbf{i}} & \hat{\mathbf{j}} & \hat{\mathbf{k}} \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ v_x & v_y & v_z \end{vmatrix}$$

**N.B.** Per indicare  $\text{rot } \mathbf{v}$  si usa anche la notazione  $\text{curl } \mathbf{v}$ .

Introduciamo un operatore vettoriale, detto *operatore nabla* ed indicato con  $\nabla$ , definito da:

$$\nabla = \left( \frac{\partial}{\partial x}, \frac{\partial}{\partial y}, \frac{\partial}{\partial z} \right)$$

Introduciamo un altro operatore, detto *operatore di Laplace* o *laplaciano* ed indicato con  $\Delta$ , definito da:

$$\Delta = \nabla \cdot \nabla = \nabla^2 = \frac{\partial^2}{\partial x^2} + \frac{\partial^2}{\partial y^2} + \frac{\partial^2}{\partial z^2}$$

Così abbiamo che:

$$\text{grad } u = \nabla u$$

$$\text{div } \mathbf{v} = \nabla \cdot \mathbf{v}$$

$$\text{rot } \mathbf{v} = \nabla \times \mathbf{v}$$

Le proprietà fondamentali sono:

$$\text{div } \text{rot } \mathbf{v} = 0 \quad (\text{tenendo conto del teorema di Schwarz}) \rightarrow \text{il vettore } \text{rot } \mathbf{v} \text{ è sempre solenoidale}$$

Se  $\mathbf{v} = \text{grad } u$  si ha:

$$\text{rot } \mathbf{v} = \text{rot } \text{grad } u = 0 \quad (\text{poiché per } \mathbf{v} = \text{grad } u \text{ si ha } \frac{\partial v_x}{\partial y} = \frac{\partial v_y}{\partial x}, \dots, \dots) \quad \nabla^2 = \Delta$$

$$\text{rot } \text{rot } \mathbf{v} = \text{grad } \text{div } \mathbf{v} - \Delta \mathbf{v} \quad (\text{visto che mediante l'uso di } \nabla \text{ si ha: } \nabla \times (\nabla \times \mathbf{v}) = \nabla(\nabla \cdot \mathbf{v}) - \underbrace{(\nabla \cdot \nabla) \mathbf{v}}_{\Delta \mathbf{v}})$$